

# Self Service Nachtportierbox

Versie 1.0 – feb-22



## Inhoudsopgave

<b>Inhoudsopgave.....</b>	<b>2</b>
<b>1. Programmeren .....</b>	<b>3</b>
1.1 Master code .....	3
1.2 Master code wijzigen .....	3
1.3 Programmeer Mode.....	4
1.3 Nieuwe code programmeren .....	4
1.4 Sleutel / Keycard plaatsen.....	6
1.5 Code wissen .....	7
1.5.1 Deur code wissen .....	7
1.5.2 Alle deur codes wissen .....	8
1.7 Instellen datum en tijd .....	8
1.8 Talen.....	9
1.9 Rapport weergeven.....	11
1.10 Touchscreen kalibreren.....	12
1.10 Deuren testen .....	12
1.11 Reset (Fabrieksinstellingen) .....	13
1.12 Schema .....	13
<b>2. Montage.....</b>	<b>14</b>
2.1 Installatie.....	14
2.2 Aansluiten 230V .....	14
<b>3. Noodprocedure.....</b>	<b>15</b>
3.1 Vrijgeven van de sleutel / keycard .....	15
<b>4. Kennisgeving .....</b>	<b>16</b>
<b>4.1 Inhoud .....</b>	<b>16</b>
4.2 Hardware / Software.....	16
4.3 Afbeeldingen .....	16
<b>5. Notities.....</b>	<b>17</b>

## 1. Programmeren

### 1.1 Master code

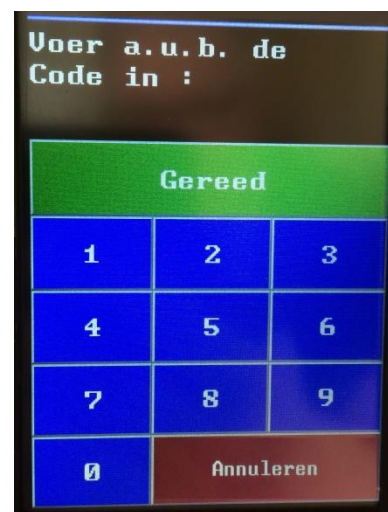
Het is alleen mogelijk om met de Master code de systeem instellingen te wijzigen of codes toe te voegen, te bewerken of te wissen. Alle Sleuteluitgifte systemen zijn voorzien van een tweedelige master code.

In de oorspronkelijke fabrieksinstellingen, wordt de het eerste deel van de master code gedefinieerd als '123', terwijl het tweede deel van de master code (MCODE) wordt gedefinieerd als '456'.

Om beheerder modus te openen is het noodzakelijk om beide codes, als volgt, na elkaar in te voeren; 123# 456# . **LET OP: Het is essentieel dat beide codes worden gewijzigd na installatie !**

### 1.2 Master code wijzigen

Vanuit het aanvang scherm voert u het eerste deel (3 cijfers) van de master code in en deze bevestigt u met **“GEREED”**, direct hierna voert u het tweede deel (3 cijfers) van de master code in en bevestigt u deze ook met **“GEREED”**.



Via de optie **“MASTER CODE”** in het programmeer menu kunt u de master code wijzigen.

- Voer de eerste reeks van 3 cijfers van de nieuwe Master code in en bevestig deze met **“GEREED”**
- Voer nogmaals de eerste reeks van 3 cijfers van de nieuwe Master code in en bevestig deze met **“GEREED”**
- Voer de tweede reeks van 3 cijfers van de nieuwe Master code in en bevestig deze met **“GEREED”**
- Voer nogmaals de tweede reeks van 3 cijfers van de nieuwe Master code in en bevestig deze met **“GEREED”**



De nieuwe Master code is nu geprogrammeerd en actief. Noteert u a.u.b. deze code en bewaar deze op een veilige plaats.

Als u tijdens het wijzigen van de Master code het programmeer menu wilt verlaten en / of de invoer wilt afbreken drukt u op **“ANNULEREN”**.

### 1.3 Programmeer Mode

Vanuit het aanvang scherm voert u het eerste deel (3 cijfers) van de master code in en deze bevestigt u met “**GEREED**”, direct hierna voert u het tweede deel (3 cijfers) van de master code in en bevestigt u deze ook met “**GEREED**”.

Vanuit het programmeer menu kunt u:

- Nieuwe codes programmeren
- Codes wissen
- Tijd & Datum instellen
- Master code wijzigen
- Taal wijzigen (twee verschillende gebruikerstalen en één Master taal)
- Rapport weergeven
- Touchscreen kalibreren
- Haken testen (deuren / vakken)



Om het programmeer menu te verlaten drukt u op “**ANNULEREN**”.

#### 1.3 Nieuwe code programmeren

- Druk vanuit het programmeer menu op “**NIEUWE CODE**”
- Voer het gewenste duernummer **1 t/m 6** in en bevestig dit door op “**GEREED**” te drukken.

Let op: Indien er voor een gekozen deur al een code bestaat, zal deze code automatisch worden overschreven.

- Voer de gewenste code in en bevestig dit door op “**GEREED**” te drukken.
- Nu kunt u de gewenste **start** datum en tijd invoeren vanaf wanneer het vakje met de sleutel of keycard vrijgegeven mag worden.
- Door op **Geen tijd invoer** te drukken is de code direct vanaf dat moment geldig



- Door op +1 uur te drukken verhoogt u het tijdstip telkens met 1 uur
- Door op -1 uur te drukken verlaagt u het tijdstip telkens met 1 uur
- Door op +1 dag te drukken verhoogt u de datum telkens met 1 dag
- Door op -1 dag te drukken verlaagt u de datum telkens met 1 dag
- Druk op “Verder”



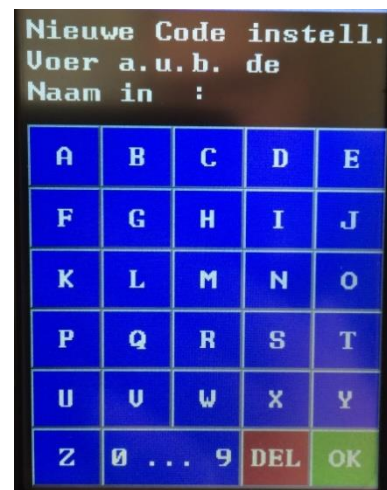
- Nu kunt u de gewenste **eind** datum en tijd invoeren tot wanneer het vakje met de sleutel of keycard vrijgegeven mag worden. (tot maximaal 10 dagen vooruit).

- Door op **Geen tijd invoer** te drukken is de code onbeperkt geldig
- Door op +1 uur te drukken verhoogt u het tijdstip telkens met 1 uur
- Door op -1 uur te drukken verlaagt u het tijdstip telkens met 1 uur
- Door op +1 dag te drukken verhoogt u de datum telkens met 1 dag
- Door op -1 dag te drukken verlaagt u de datum telkens met 1 dag
- Druk op “Verder”

- Vervolgens kunt u een naam invoeren en deze met “OK” bevestigen. Indien u geen naam wilt invoeren kunt u deze stap overslaan door zonder invoer direct op “OK” te drukken.
- *Voor rapportagedoeleinden is het aan te bevelen om een naam te geven zodat de activiteiten meer inzicht geven.*

De nieuwe code is nu aangemaakt. U kunt direct doorgaan met het aanmaken van de volgende code.

- Herhaal de vorige stappen voor het aanmaken van de volgende code of druk op “TERUG” om terug te keren naar het programmeer menu.
- Door vervolgens te drukken “ANNULEREN” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.



#### 1.4 Sleutel / Keycard plaatsen

Het plaatsen van een sleutel of keycard in een vakje kan op twee manieren:

1. Indien u voor elk vakje een code heeft geprogrammeerd kunt u deze code gebruiken om het betreffende vakje (1 t/m 6) te openen en de sleutel of keycard plaatsen.
2. Indien u nog geen code heeft geprogrammeerd kunt u vanuit het hoofdmenu via de optie **“haken testen”** de vakjes openen om de sleutel(s) of keycard(s) te plaatsen.



### 1.5 Code wissen

Via de optie “**CODE WISSEN**” in het programmeer menu kunt u de code wissen.

U heeft nu twee mogelijkheden:

- Optie 1: Code van haak wissen
- Optie 2: Alle codes wissen



#### 1.5.1 Deur code wissen

Om een code van een deur te wissen kiest u vanuit het “**CODE WISSEN**” menu Optie 1.

- Voer het gewenste deur nummer **1 t/m 6** in en bevestig dit door op “**GEREED**” te drukken.

De code van de deur is nu gewist. U kunt direct doorgaan met het wissen van de volgende haak code.

- Herhaal de vorige stappen voor het wissen van de volgende deur code of druk op “**TERUG**” om terug te keren naar het programmeer menu.
- Door vervolgens te drukken “**ANNULEREN**” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.





### 1.5.2 Alle deur codes wissen

Om alle deur codes te wissen kiest u vanuit het “CODE WISSEN” menu Optie 2.

- Indien u zeker bent dat u alle codes wilt wissen kiest u **1 = ja**
- Indien u niet zeker bent dat u alle codes wilt wissen kiest u **2 = nee**
- Na uw keuze invoer komt u automatisch terug in het programmeer menu
- Door vervolgens te drukken “**ANNULEREN**” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.



### 1.7 Instellen datum en tijd

Via de optie “KLOK INSTELLEN” in het programmeer menu kunt u de datum en tijd instellen.





In het volgende scherm stelt u de tijd in Uren, Minuten en Seconden in (UUMMSS) en bevestigt dit met “GEREED”.

Hierna stelt u de datum in Dag, Maand en Jaar in (DDMMJJ) en bevestigt dit met “GEREED”.

- Na uw invoer komt u automatisch terug in het programmeer menu
- Door vervolgens te drukken “ANNULEREN” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.



### 1.8 Talen

Via de optie “TAAL WIJZIGEN” in het programeer menu kunt u de taal instellen.



Er kunnen twee gebruikerstalen (gebruiker taal en alternatieve gebruiker taal) ingesteld worden voor weergave op het display. Ook kunt u een hoofdtal (Master-Taal) voor het programmeer menu instellen. Indien twee gebruikerstalen zijn ingesteld zullen deze wisselend, om de ± 3 seconden, worden weergegeven op het display.

- De volgende talen zijn beschikbaar voor weergave op het display:  
**1: Duits, 2: Engels, 3: Frans, 4: Italiaans, 5: Grieks, 6: Deens, 7: Noors, 8: Nederlands, 9: Spaans**
- Selecteer “**Gebruikertaal**” om de gewenste gebruiker taal in te kunnen voeren



- Selecteer vervolgens de gewenste taal door erop te drukken, met **Voor** gaat u naar het volgende talen weergave scherm, met **Terug** gaat u weer naar het vorige weergave scherm;



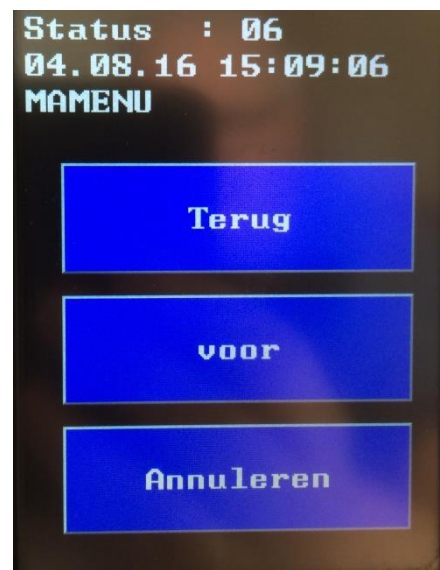
- Herhaal deze stappen voor het invoeren van de Alternatieve Taal en Master Taal
- Voer in de volgende stap de gewenste alternatieve gebruiker taal in. Indien u geen alternatieve taal wenst in te stellen welke wisselend, om de ± 3 seconden, wordt weergegeven op het display voert u nogmaals dezelfde taal in als bij de eerste stap.
- Voer de gewenste hoofdtal in voor het programmeer menu.
- Na uw keuze invoer komt u automatisch terug in het programmeer menu
- Door vervolgens te drukken “**ANNULEREN**” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.

### 1.9 Rapport weergeven

Via de optie “**RAPPORT WEERGEVEN**” in het programmeer menu kunt u de handelingen welke op het systeem hebben plaatsgevonden bekijken.



- In onderstaand scherm kunt u met de toetsen “**TERUG**” en “**VOOR**” de individuele handelingen op het display bekijken
- Door op “**ANNULEREN**” te drukken verlaat u het rapport weergeven menu en keert u terug naar het programmeer menu.
- Door vervolgens te drukken “**ANNULEREN**” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.



### 1.10 Touchscreen kalibreren

Via de optie “**TOUCHSCREEN KALIBREREN**” in het programmeer menu kunt u het Touchscreen correct instellen voor het gebruik van het systeem.

Om ervoor te zorgen dat het Touchscreen zonder problemen functioneert raden wij u aan om bij de inbedrijfstelling van het systeem het Touchscreen te kalibreren. Het beste kunt u hiervoor een speciale styluspen gebruiken of als alternatief een balpen met ingetrokken punt. Gebruik in ieder geval geen scherpe objecten die het Touchscreen kunnen beschadigen.

- Via het kalibratiescherm raakt u de kruizen aan welke één voor één getoond worden op het scherm. (in elke hoek en het midden).
- Na kalibratie komt u automatisch terug in het programmeer menu, indien dit niet het geval mocht zijn kunt u de handelingen herhalen
- Door vervolgens te drukken “**ANNULEREN**” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.



### 1.10 Deuren testen

Via de optie “**HAKEN TESTEN**” in het programmeer menu kunt u alle haken (elektro magneten) van het systeem testen op correcte werking.

- Voor het testen van de haken kunt u de deur van het systeem openen en vervolgens op het scherm drukken op “**HAKEN TESTEN**”. e deurmagneten (1 t/m 6 en de in het geheugen voorgeprogrammeerde maar niet aanwezige) zullen nu één voor één geactiveerd worden. Zodra de deurmagneet wordt geactiveerd kunt u de betreffende deur openen.
- Nadat alle deurmagneten zijn geactiveerd zal het systeem terugkeren naar het programmeer menu scherm. Door vervolgens te drukken “**ANNULEREN**” verlaat u het programmeer menu en keert u terug naar het aanvang scherm.



### 1.11 Reset (Fabrieksinstellingen)

Mocht u ooit de master code vergeten, is het mogelijk om de code opnieuw in te stellen naar de fabrieksinstellingen.

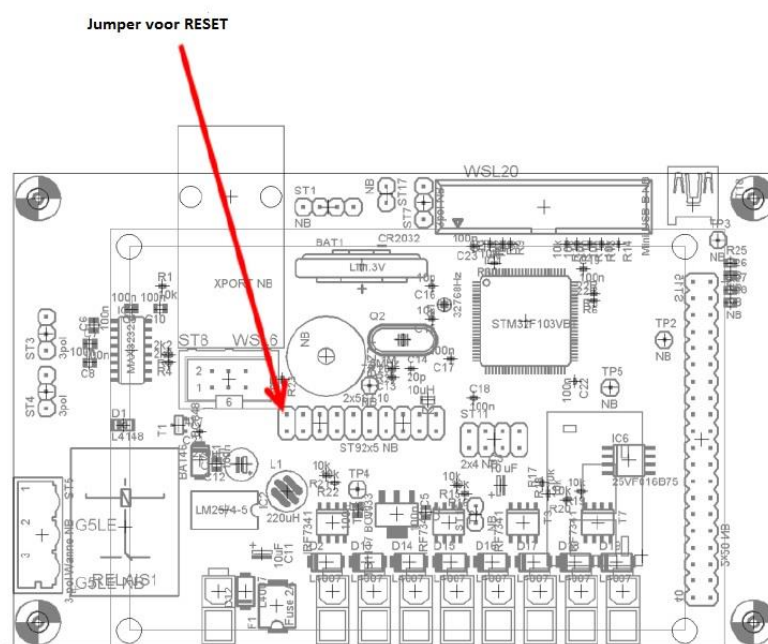
- Om dit te doen, schakelt u het apparaat volledig uit. Hiervoor dient u het systeem volledig stroomloos te maken.
- Verwijder vervolgens de afdekking van de elektronica (printplaat) aan de binnenzijde van de deur

Op de printplaat (zie schema hieronder) bevindt zich een Jumper (verbinding) op de door te verbinden connector.

- Op de printplaat (zie schema hoofdstuk 1.12) plaatst u de aanwezige Reset Jumper (verbinding) op de daarvoor aangewezen plaats zo dat beide pinnen met elkaar zijn verbonden.
- U kunt vervolgens de stroom weer inschakelen. Het woord “RESET” verschijnt nu op het display. Na een paar seconden wordt de software opnieuw gestart.
- Schakel het apparaat vervolgens opnieuw uit, door het systeem weer volledig stroomloos te maken.
- Verwijder vervolgens de Reset Jumper, monteer de afdekking van de elektronica weer op zijn plaats en schakel de stroom weer in.

De Master code is nu weer ingesteld op ‘123’ en ‘456’. U kunt met behulp van deze Master code weer een nieuwe Master code instellen via het Programmeer menu (zie hoofdstuk 1.2).

### 1.12 Schema





## 2. Montage

### 2.1 Installatie

Het Sleuteluitgifte systeem dient aan een stevige en daarvoor geschikte wand geïnstalleerd te worden en aangesloten te worden op 230V voorzien van randaarde. (zie afbeelding hiernaast).



De bevestigingsgaten t.b.v. montage bevinden zich op de achterwand van het systeem. Het systeem kunt u openen door middel van de meegeleverde sleutels.

### 2.2 Aansluiten 230V

De aansluitkabel, voorzien van randaarde, dient u aan te sluiten in de daarvoor bestemde lasdoos welke zich aan de rechter binnenzijde van het systeem bevindt zoals op onderstaande afbeelding.



De deksel van deze lasdoos kunt u losnemen en hierin bevindt zich de aansluitstrook waarop de kabel kan worden aangesloten. Na het aansluiten van de kabel, in de juiste kleuren volgorde, plaatst u de deksel van de lasdoos weer terug



### 3. Noodprocedure

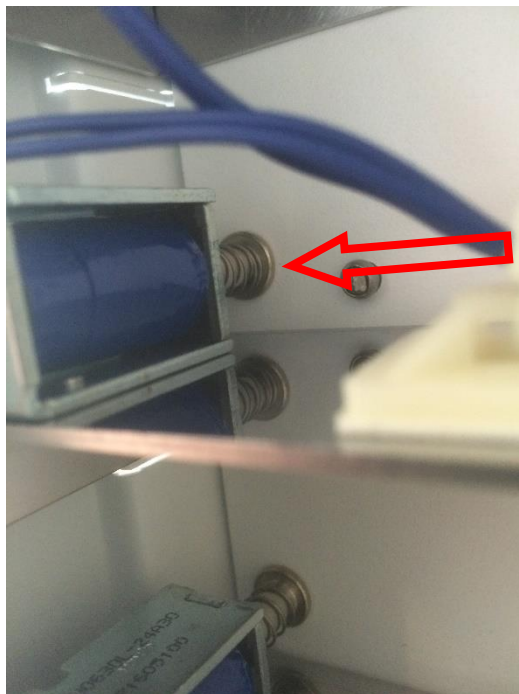
#### 3.1 Vrijgeven van de sleutel / keycard

In geval van Nood zoals bijvoorbeeld stroomuitval kunt u de deuren/vakken openen door middel van de meegeleverde sleutel. Met deze sleutel opent u het bediendeel.



Om een sleutel of een keycard vrij te geven gaat u als volgt te werk;

Direct achter het bediendeel aan de linkerzijde bevinden zich de elektromagneten welke de deuren gesloten houden. Door deze magneten naar achter te bewegen kunt u via de voorzijde de deur(en) openen.





## 4. Kennisgeving

### 4.1 Inhoud

De inhoud van deze handleiding is opgemaakt en gecontroleerd met de grootste zorg. Niettemin accepteert **Marzan Security** geen garantie voor de gepubliceerde informatie in deze handleiding.

Alle aansprakelijkheidsclaims tegen **Marzan Security** die verwijzen naar materiaal of ingebeeelde schade die kan zijn veroorzaakt door het gebruik of niet-gebruik van de aangeboden informatie of door foutieve en onvolledige informatie, zijn categorisch uitgesloten, op voorwaarde dat er geen opzettelijke of onzorgvuldige schuld aan de zijde van **Marzan Security** kan worden bewezen.

### 4.2 Hardware / Software

We hebben de grootste zorg besteed om onze systemen zo foutloos mogelijk te maken. Helaas kan men geïsoleerde fouten van ingewikkelde systemen niet volledig uitsluiten.

Onthoud a.u.b. ook dat fouten veroorzaakt door gebruikers, onjuiste invoer in de software en oneigenlijk gebruik van de hardware kan leiden tot fouten die niet worden onderschept door het systeem.

Alleen U kunt zich ervan verzekeren dat het systeem in zijn geheel functioneert vanaf het begin met de software en hardware op de manier waarop u dat wilt.

Ook vragen wij u na te denken over de gevolgen voor uw onderneming als u geen toegang heeft tot de door u beheerde sleutel(s) en keycard(s) vanwege een dergelijke fout of probleem!  
Zorg voor een noodplan als zich toch onverhoopt deze situatie mocht voordoen!

**Marzan Security** is niet verantwoordelijk, en kan niet verantwoordelijk worden geacht voor de gevolgen die voortkomen uit het gebruik van door **Marzan Security** geleverde systemen en het bijbehorende programma! Het product wordt alleen op deze basis verkocht.

### 4.3 Afbeeldingen

De in deze handleiding weergegeven afbeeldingen kunnen verschillen afhankelijk van systeem en software versie. In geval van twijfel volgt u de schriftelijke instructies.

